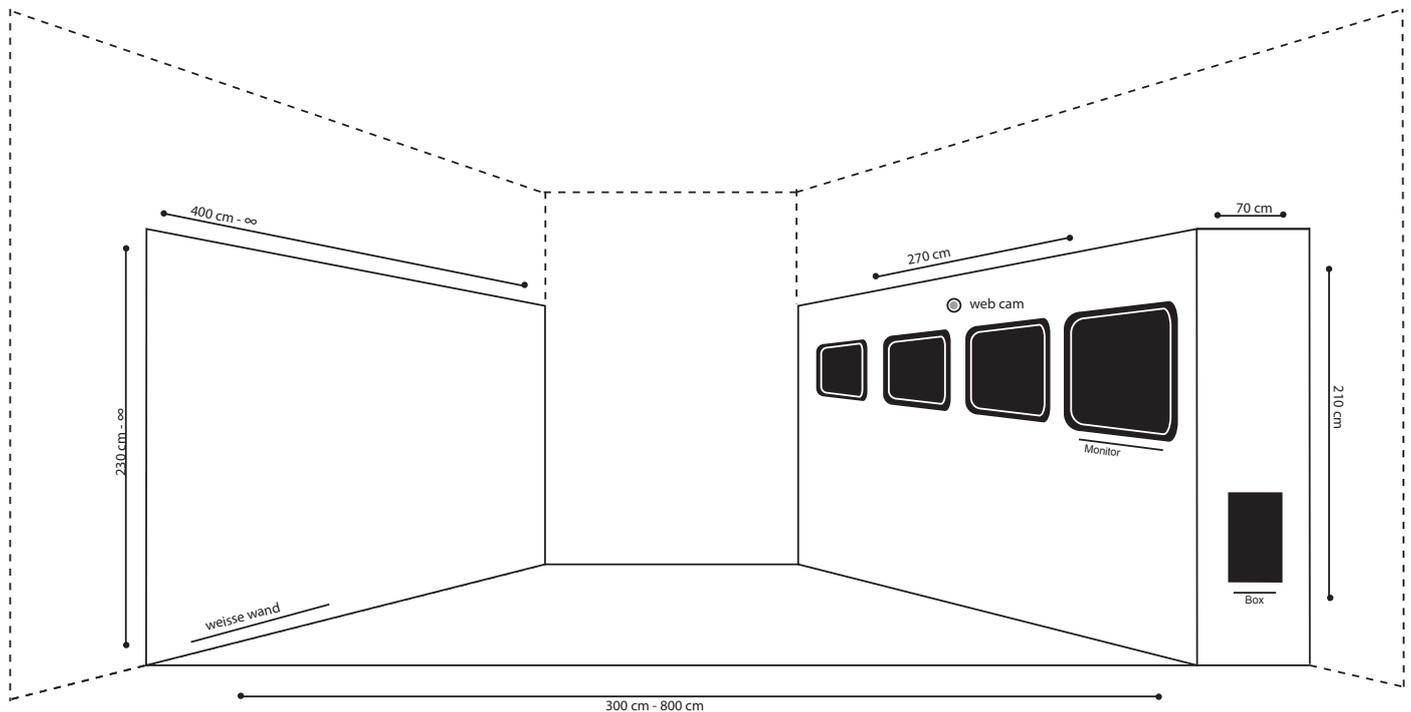


Mind Colors

Technische und räumliche Spezifikationen



Räumlichkeiten

Diverse Räumlichkeiten sind vorstellbar. (normale Galerie, Eingangsbereich, Lobby, Lounges, an Treppensätzen, etc.)

Wichtig: Gegenüber der Webkamera muss zwingend eine komplett weiße Fläche (üblicher Weise eine Wand) liegen, da sonst die Bewegungserkennung nicht greift. (siehe Skizze)

Der Raum sollte eine konstante Beleuchtung haben, da Schatten auf der weißen Wand (z.B. durch großzügige Oberlichter) die Bewegungserkennung beeinträchtigen könnten.

Das Objekt kann frei stehen. Reger Publikumsverkehr ist wünschenswert, denn die Installation ist für die Interaktion mit Menschen konzipiert und funktioniert auch ohne diesen nicht (bzw. erzeugt ohne Menschen keine Klänge und Bilder).

Bitte setzen Sie sich bei Fragen zur Positionierung frühzeitig mit uns zusammen. (Kontakt Daten siehe unten)

Anschlüsse

Die Installation benötigt einen Standard 230 Volt Stromanschluss (Normaler DIN-Stecker).

Beschallung

Sollte der Raum in dem das Objekt platziert wird sehr groß sein, reichen die im Objekt seitlich vorhandenen Lautsprecher nicht aus. In diesem Fall ist die Verbindung

zu einer externen Beschallungsanlage notwendig. (Der Sound kann über ein Chinch-Kabel übertragen werden). Wir bitten auch hier darum, frühzeitig mit uns zusammen eine für alle zufriedenstellende Lösung zu finden.

Stabilität

Die Installation lief im Dauertest 48 Stunden stabil. Praxistests: Auf der Kunstmesse Originale 2007 (28.01.2007) in Bielefeld lief die Installation während der gesamten Öffnungszeit anstandslos und fehlerfrei, ebenso wie bei der Ausstellung zur Fachprüfung von Prof. Karl Martin Holzhäuser am Fachbereich Gestaltung der FH Bielefeld.

Techniken

Computer Generated Imaging (PC/Mac), Webkamera, TV, Hi-Fi, Holz (siehe "Beschallung" für eventuell weitere zu stellende Audiohardware)

Maße Hauptobjekt

270 x 210 x 70 cm

Kontakt

Matthias H. Risse
Bahnhofstraße 45
33602 Bielefeld

Mobil: 0175-5929438
Email: info@mindcolors.de
Web: www.mindcolors.de